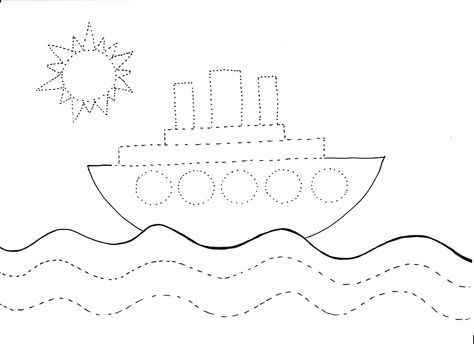
Rysuj po śladzie



W każdym rzędzie jest jeden niepasujący element, wskaż go

